

Découvrez le Musée de la Cour d'Or grâce à un escape game virtuel

On n'imagine pas à quel point le Musée de la Cour d'or est captivant. Mais, entre deux visites dans ses salles, on peut aussi le découvrir de façon ludique, en ligne, grâce à des coloriages, des puzzles et des quiz. Parmi ces jeux, un escape game, « Les égarés du musée », met en scène quatre étudiants bloqués à la Cour d'or par le gardien. Pour les aider, il faut récupérer une clé...

Le coffre n'est ni en bois ni en pierre, mais en os de cétaqué ! Les motifs représentent l'intronisation d'un diacre, peut-être celle de saint Clément. Face au coffre, quatre étudiants. Ils ont été enfermés au musée et ne pourront sortir que s'ils trouvent la clé dont la cachette ne s'ouvrira qu'avec trois numéros. Pour les collecter, il faut répondre aux quiz sans faire d'erreur.

Ce coffre en os de cétaqué, donc, était un coffre reliquaire. Il est le seul objet du trésor de l'ancienne abbaye Saint-Arnoul de Metz détenu par la Cour d'or. Mais encore faut-il le savoir...

Pour rejoindre le jeu en ligne, et bien d'autres animations virtuelles, calez-vous dans votre canapé avec votre ordinateur



Le Musée de la Cour d'or propose deux escape games virtuels sur son site internet mais aussi des ateliers pour les vacances... et une visite à la torche pour Halloween.

Photo Karim Siari

portable. Cherchez « Musée de la Cour d'or » dans votre moteur de recherche, puis tapez le chapitre « Ressources », et choisissez « Jeux et activités en ligne ».

● Quiz, textes à trous et coloriages

La liste est grande et s'allonge au fil des ajouts des équipes du Musée de la Cour d'or. Ainsi, on

peut opter pour un tuto et fabriquer son chevalier en pop-up ou une lyre, façon elasticophone. D'autres préféreront les puzzles pour assembler le plan de la ville de Metz au XVII^e siècle ou celui de Marseille au XVIII^e siècle immortalisé par Vernet. Les textes à trous, les points à relier ou les coloriages sont autant de prétextes pour

découvrir le musée et ses secrets.

La palette des quiz offre également un large choix de thématiques qui s'adaptent à tous les âges. Les plus jeunes plongeront dans le tableau de la kermesse flamande tandis que les plus futes se creuseront les méninges avec le jeu « De quel tableau parle-t-on ? ».

Pendant ce temps, nos quatre étudiants ont poursuivi leur quête dans les salles des collections médiévales et ont récupéré le premier code grâce au coffre reliquaire de Saint-Arnoul.

Les voici sous le plafond aux armoiries et héraldiques (blasons) peints au XIV^e. Sauront-ils de quelle région se revendiquent ces emblèmes ? C'est à l'internaute de leur souffler.

● Les étudiants et le squelette

Autre escape game proposé par la Cour d'or, celui de Squelettix qui réside au musée depuis l'époque des Mérovingiens. À force de hanter les lieux, lui aussi s'est complètement perdu ! Pourtant, il aimerait retrouver sa sépulture...

Le musée se visite aussi en vrai, tous les jours, sauf le mardi, gratuitement. Pour les vacances de la Toussaint, les ateliers Vacances attendent le jeune public jusqu'au 2 novembre. Gravure, peinture, collage, dessin et découvertes sont au programme pour 5 € par enfant, sur réservation. Enfin, une date est à retenir : la visite à la lampe torche du musée, de 18 h 30 à 19 h 30, le 31 octobre ! C'est gratuit, mais il faut réserver sur le site de la Cour d'or.

● Céline Killé